Проект “Bum”

Выполнял ученик 9 И класса

Котлярский Павел Юрьевич  
И ученик 10 Г класса  
Чуприна Владислав Александрович

Есть желание узнать, как приходится безработным и бездомным в наше время? Тогда самое время это сделать в игре “Bum” от авторов GGhost и Karaseyka! Собирай стеклотару, проходи интересные уровни, убегай от гопников!

Реализация проекта:

Основные классы:

Player - сам персонаж, за которого мы играем

Gopnic - бот с искусственным интеллектом, который стремится вас поймать

Второстепенные классы:

Tile - любой другой предмет, который не движется

Особенности:

* Количество и позиции стеклотары генерируются случайно
* Гопник идет до вас кратчайшим путем